



Ripensa, riscrivi, rilancia il tuo progetto di real estate.

Da Montecarlo, icona mondiale indiscussa del real estate, Paolo Pertici (Ceo di Revision) lancia la sua "high tech, ideas spreading company", che velocizzerà il processo di vendita. È più di una visione. È Revision.

Da sempre all'avanguardia nel real estate, Montecarlo è dove nascono le idee più innovative. Da questo palcoscenico privilegiato Paolo Pertici, fondatore e CEO di Revision, presenta la sua startup. L'obiettivo è rispondere in maniera efficace alle esigenze di developers e clienti.

Revision è un nuovo strumento che si avvale di tools originali, strategie di brand e servizi potenti e affidabili, mirati per i developers, disegnati per stupire e affascinare, ma soprattutto per stimolare le vendite generando un ROI più veloce dei metodi tradizionali.

"Anche nella vendita, un'immagine vale più di mille parole. Grazie a software proprietari, -racconta Paolo Pertici-, abbiamo sviluppato programmi digitali interattivi, tour virtuali realistici, esperienze immersive, integrando la tecnologia più sofisticata, dal 3D, alla virtual reality, alla gamification, con le moderne tecniche di marketing e di comunicazione."

Presentato a Ginevra alla presenza dei vertici di Fiabci World Federation e di Anne-Marie Loeillet CEO di PCM Opérateur Urbain in occasione dell'inaugurazione del nuovo cantiere "Le Quartier de l'Etang", Revision è stato accolto come un servizio vincente per la presentazione dei cantieri.

"Ogni progetto è un brand a sé che noi possiamo delineare con una sua personalità precisa e una sua forte riconoscibilità, sviluppando una identity unica ed efficace. E inoltre -continua Pertici-, possiamo ideare e gestire eventi dal massimo impatto, per dare visibilità a ogni fase del progetto, dallo studio, al primo mattone, fino alla commercializzazione."



"Vogliamo mettere la nostra expertise al servizio del real estate -conclude Pertici-. L'interesse generato ai più alti livelli ci fa essere ottimisti per il nostro business plan 2020/2021."

REVISION